

Lekcja 4 - włączamy grafikę

Grafika w tekście

Jedną z najważniejszych cech języka HTML jest możliwość płynnego łączenia grafiki i tekstu. Element graficzny musi być oczywiście wcześniej przygotowany przy pomocy dowolnego programu, który pozwala na zapis w formacie GIF lub JPG (te dwa formaty obsługują wszystkie przeglądarki). Obrazek zapamiętywany jest w odrębnym pliku i może być wielokrotnie wykorzystany, nawet w następnej linii tej samej strony. Obrazek może się znajdować w tym samym folderze co dokument, w innym folderze lub na innym serwerze internetowym.

Polecenie <IMG...>

Składnia polecenia jest następująca:

Adres pliku może być względny lub bezwzględny.

Adres względny może wyglądać następująco:

- SRC="graf.jpg" - jeśli plik *graf.jpg* jest w tym samym folderze co dokument
- SRC="obrazki/graf.jpg" - jeśli plik *graf.jpg* jest w folderze podrzędnym (o nazwie *obrazki*) w stosunku do foldera dokumentu
- SRC="../graf.jpg" - jeśli plik *graf.jpg* jest w folderze nadrzędnym

Zmianę rozmiarów grafiki realizujemy za pomocą atrybutów:

width="x" height="y" gdzie: *x* i *y* – szerokość i wysokość w pikselach

np.:

Położenie grafiki na stronie realizujemy za pomocą:

```
<p align="left lub right lub center"> grafika </p>
```

np.:

```
<p align="center"> <IMG SRC="graf.jpg" width="400"
height="300"> </p>
```

Kolejnym atrybutem, który warto dodać do elementu `` jest atrybut tytułu zdjęcia – `title`. Wyświetlany jest on w momencie, gdy najedziemy myszką na zdjęcie:

```
<IMG SRC="graf.jpg" width="400" height="300" title="graf">
```

Jeśli nie ma pliku graficznego można wprowadzić objaśnienie do grafiki atrybutem (pojawi się napis):

```
alt="tekst objaśnienia"
```

np.:

```
<IMG SRC="graf.jpg" width="400" height="300" alt="Zachód
Słońca">
```

Można przywołać oryginalny obrazek w nowym oknie poleceniem:

```
<a href="nazwa pliku" target="newwindow"> grafika </a>
```

np.:

```
<a href="graf.jpg" target="newwindow"> <IMG  
SRC="graf.jpg"> </a>
```

Aby zlikwidować ramkę wokół obrazu dodajemy parametr:

border="0"

0 - ustala grubość ramki